**Enunciado ejercicio 1:**

Una pareja de programas (A y B) que transfieran un fichero texto entre ellos.

El programa A (proceso cliente) deberá leer un fichero de texto del disco y enviarlo al programa B.

El programa B (proceso servidor) recibirá el contenido del fichero y lo imprimirá por su salida estándar.

Utiliza para ello *sockets stream*